# Projekt 4 – Notekeep część 3 - testy

1. Stwórz pięć testów jednostkowych (przetestuj metody które zwracają wynik swojego działania) używając narzędzia *jest*
2. Stwórz test funkcjonalny polegający na dodaniu nowej notatki. Do wykonania testu wykorzystaj narzędzia *jest* i *puppeteer.*   
   Scenariusz testu:
   * Wejdź na stronę aplikacji
   * Opcjonalnie: jeśli jest taka potrzeba kliknij w element tworzący nową notatkę
   * Uzupełnij tytuł treścią “Testowy tytuł notatki”
   * Uzupełnij treść notatki treścią “Notatka testowa”
   * Kliknij przycisk zapisujący notatkę
   * Sprawdź czy nowa notatka widnieje na liście notatek.

Jeżeli w Twojej aplikacji scenariusz dodania notatki jest inny - użyj własnego scenariusza.

Testy powinny być umieszczone w osobnym katalogu /tests poza katalogiem z plikami źródłowymi, przykładowy katalog projektu:

*Notekeep*  
 */src*  
 */tests*

Do wykonania ćwiczeń możesz skorzystać z materiałów z konwersatoriów.